



Hà Nội, ngày 10 tháng 3 năm 2026

**THẺ LỆ CUỘC THI  
OLYMPIC TOÁN TUỔI THƠ ONLINE TOÀN QUỐC**

(Ban hành kèm theo Quyết định số 6A/QĐ-VNCSHLGD ngày 9 tháng 2 năm 2026)

**I. THÔNG TIN CHUNG VỀ CUỘC THI**

**1. Mục đích, ý nghĩa**

- Tạo sân chơi trí tuệ bổ ích cho học sinh Tiểu học và Trung học cơ sở yêu thích môn Toán.
- Khuyến khích học sinh phát triển tư duy logic và khả năng vận dụng Toán học vào thực tiễn.
- Góp phần nâng cao chất lượng dạy và học môn Toán trong nhà trường.
- Thúc đẩy ứng dụng công nghệ thông tin và chuyển đổi số trong giáo dục.
- Khuyến khích cán bộ quản lý và giáo viên đổi mới phương pháp dạy học.
- Tăng cường giao lưu học tập giữa học sinh các trường, các địa phương (và tương lai là các nước khác khi sân chơi được mở rộng).

**2. Mục tiêu**

- Phát hiện và bồi dưỡng học sinh có năng khiếu Toán học, nuôi dưỡng nhân tài đáp ứng nguồn nhân lực chất lượng cao trong tương lai.
- Tạo môi trường để học sinh rèn luyện tư duy và kỹ năng về Toán. Khuyến khích ứng dụng liên môn giữa Toán với Tin học, Công nghệ và các môn học khác; từ đó khơi gợi sự đam mê học tập của học sinh.
- Xây dựng **Olympic Toán Tuổi thơ** trở thành sân chơi thường niên quy mô quốc gia, tiến tới quy mô khu vực và quốc tế.

**3. Quy mô cuộc thi**

Cuộc thi được tổ chức trên phạm vi toàn quốc.

**Giai đoạn thí điểm (năm học 2025 – 2026)**

Một số tỉnh, thành phố.

**Giai đoạn triển khai toàn quốc (từ năm học 2026 – 2027)**

- Tổ chức thường niên trên toàn bộ 34 tỉnh, thành phố.
- Từng bước phát triển thành cuộc thi khu vực Đông Nam Á, châu Á và thế giới.

**4. Đối tượng tham gia**

Học sinh đang học: lớp 4, lớp 5, lớp 6, lớp 7, lớp 8.

**5. Thời gian và địa điểm tổ chức**

- Thời gian:

Nội dung	Thời gian
Phát động cuộc thi	Tháng 2/2026
Đăng ký dự thi	Tháng 3/2026
Thi thử	Tháng 3/2026
Vòng 1: Cấp trường	Cuối tháng 3, đầu tháng 4/2026
Vòng 2: Cấp tỉnh	Trung tuần tháng 5/2026
Vòng 3: Chung kết toàn quốc	Trung tuần tháng 6/2026
Lễ trao giải	Sau vòng chung kết

- Địa điểm:
- Vòng 1:** Thi trực tuyến.
- Vòng 2:** Thi trực tuyến.
- Vòng 3 (Chung kết):** Thi trực tiếp trên máy tính tại Hà Nội

## II. QUY ĐỊNH THAM GIA THI

### 6. Hình thức thi

- Cuộc thi được tổ chức trên **hệ thống LMS**.
- Thí sinh tham gia bằng: máy tính, máy tính bảng, điện thoại thông minh có kết nối Internet.
- Thí sinh đăng kí dự thi trên hệ thống LMS bằng đường link hoặc quét mã QR.

### 7. Cấu trúc đề thi và thời gian làm bài

- Đề thi đánh giá năng lực với cấu trúc:
  - Khoảng 40 - 60% kiến thức cơ bản
  - Khoảng 40 - 60% kiến thức nâng cao
 Trong đề thi có kiến thức vận dụng thực tiễn.
- Cấu trúc đề thi có thể thay đổi phù hợp với từng vòng thi.
- Các dạng câu hỏi: Trắc nghiệm 4 phương án chọn 1 và trả lời ngắn, điền đáp số.
- Thời gian làm bài:
  - Lớp 4 - 5: 30 phút
  - Lớp 6 - 7: 30 phút
  - Lớp 8: 35 phút.

### 8. Các vòng thi, điểm của bài thi

Mỗi vòng thi có 15 câu hỏi, trong đó có 10 câu chọn lựa chọn đáp án đúng (mỗi câu 1 điểm); 5 câu hỏi trả lời ngắn, điền đáp số (mỗi câu 2 điểm). Tổng số toàn bài là 20 điểm.

#### Vòng 1 - cấp trường

- Thi trực tuyến.
- Thí sinh được thi tối đa **03 lần**, lấy điểm lần thi cao nhất.
- Tối đa **60%** thí sinh điểm cao nhất vào vòng 2.

#### Vòng 2 - cấp tỉnh

- Thi trực tuyến.
- Tối đa **30%** thí sinh điểm cao nhất vào chung kết.

#### Vòng 3 - chung kết toàn quốc

Thi trực tiếp tại Hà Nội.

### 9. Quy định kĩ thuật

Hệ thống LMS đảm bảo: trộn đề tự động; trộn thứ tự câu hỏi; kiểm soát thời gian làm bài; lưu trữ dữ liệu kết quả.

### 10. Giám sát và chống gian lận

- Mỗi thí sinh có mã số dự thi riêng; đề thi được trộn ngẫu nhiên; hệ thống ghi nhận toàn bộ quá trình làm bài.
- Có phần mềm giám sát chống gian lận trong quá trình thi.
- Ban tổ chức có quyền: Hủy kết quả thi và loại khỏi cuộc thi nếu phát hiện gian lận.

## III. KẾT QUẢ, GIẢI THƯỞNG VÀ TRÁCH NHIỆM

### 11. Cơ cấu giải thưởng cá nhân

- Giải cấp tỉnh: giải Đặc biệt; giải Nhất; giải Nhì; giải Ba; các giải Khuyến khích.
- Giải toàn quốc: giải Đặc biệt; giải Nhất; giải Nhì; giải Ba; các giải Khuyến khích.
- Thí sinh đoạt giải nhận: Giấy chứng nhận và Phần thưởng của Ban tổ chức (tiền và hiện vật).

## **12. Giải thưởng tập thể**

- Giải trường/đơn vị có nhiều học sinh tham gia.
- Giải tỉnh/thành phố có nhiều học sinh đạt thành tích cao.

## **13. Quy định về bản quyền và hình ảnh**

• Toàn bộ đề thi, ngân hàng câu hỏi của cuộc thi thuộc bản quyền của Viện Nghiên cứu Sách và học liệu giáo dục - Nhà xuất bản Giáo dục Việt Nam.

• Các tổ chức, cá nhân không được sao chép hoặc sử dụng lại đề thi khi chưa được phép bằng văn bản của Ban tổ chức.

• Khi tham gia cuộc thi, thí sinh đồng ý để Ban tổ chức sử dụng hình ảnh, video và thông tin liên quan phục vụ mục đích truyền thông và giáo dục về cuộc thi.

## **14. Trách nhiệm các bên**

• Ban tổ chức: Xây dựng kế hoạch, tổ chức các vòng thi nghiêm túc và công bằng, công bố kết quả và trao giấy chứng nhận, giải thưởng.

• Sở Giáo dục và Đào tạo: Phối hợp triển khai cuộc thi tại địa phương.

• Nhà trường: Thông báo cuộc thi tới học sinh và tạo điều kiện cho học sinh tham gia.

• Thí sinh: Tuân thủ đầy đủ các điều khoản trong Thể lệ này.

## **15. Khiếu nại**

• Thí sinh có quyền khiếu nại kết quả thi trong vòng **03 ngày** sau khi công bố kết quả.

• Quyết định của Ban tổ chức là quyết định cuối cùng.

## **16. Điều khoản thi hành**

• Thể lệ này áp dụng cho Cuộc thi **Olympic Toán Tuổi thơ Online toàn quốc**.

• Trong quá trình tổ chức, Ban tổ chức có quyền điều chỉnh thể lệ cho phù hợp với tình hình thực tế.